

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI RESERVASI DAN ORDER MENU BERBASIS WEB PADA RESTORAN BEBEK VAN JAVA

DONI ROMDONI KUSNADI, NOVRINI HASTI
Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

Perkembangan di bidang teknologi informasi membuat banyak perusahaan dibidang restoran mulai mengembangkan sistem yang ada dengan menggunakan teknologi informasi. Penelitian ini dirancang untuk membuat suatu aplikasi reservasi tempat dan order menu di restoran Bebek Van Java. Pembangunan aplikasi reservasi dan order menu berbasis web pada Restoran bebek Van Java dibuat dengan tujuan untuk memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi mengenai restoran Bebek Van Java dan memudahkan dalam melakukan reservasi melalui media *internet*. Desain penelitian yang digunakan bersifat *deskriptif* dengan teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi sumber data primer yaitu dengan cara observasi dan wawancara, sedangkan sumber data sekunder yaitu dengan cara melihat dokumen - dokumen. Metode pendekatan yang digunakan terstruktur dan metode pengembangan sistem informasi penjualan pakaian berbasis web dibuat dengan menggunakan metode *prototype*. Dengan adanya aplikasi reservasi dan order menu berbasis web dapat mengatasi salah satu permasalahan dalam hal reservasi dimana konsumen harus melakukan reservasi secara langsung. Aplikasi berbasis web ini menggunakan bahasa *PHP* sebagai bahasa pemrograman. Dengan adanya aplikasi reservasi berbasis web ini diharapkan akan membantu restoran dan konsumen dalam proses reservasi.

Keywords : : *Aplikasi, Reservasi, PHP*

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Di era perkembangan teknologi informasi ini, instansi maupun perusahaan dituntut untuk mengikuti dan menyesuaikan dengan perkembangan teknologi yang sedang terjadi. Oleh karena itu, penerapan teknologi berbasis internet menjadi salah satu kebutuhan yang perlu dipenuhi oleh suatu perusahaan ataupun suatu instansi.

Dari perkembangan dunia teknologi ini pun

berdampak pada kemudahan masyarakat pengguna komputer dalam mendapatkan data maupun informasi. seperti contohnya informasi mengenai daftar menu pada suatu restoran. Proses pemesanan pada suatu restoran merupakan suatu hal yang penting dalam bisnis restoran. Umumnya pemesanan makanan dan minuman dilakukan secara langsung dengan mendatangi restoran, namun dengan perkembangan teknologi hal ini dapat dilakukan secara online.

Restoran Bebek Van Java merupakan salah satu restoran terkemuka di kota Bandung. Dengan jumlah konsumen yang terus bertambah, akan mengakibatkan jumlah reservasi pada restoran tersebut. Proses reservasi yang dilakukan oleh restoran tersebut dilakukan melalui reservasi langsung dan melalui telepon. Dengan menggunakan media telepon memang dapat mengembangkan usaha, namun akan berdampak pada keterbatasan pelanggan dalam menentukan daftar menu yang terdapat pada restoran.

Bagi Restoran, terdapat beberapa kendala yang dialami terutama dalam proses pencatatan reservasi, seperti meja mana yang dipesan oleh konsumen, daftar menu apa saja yang dipesan oleh konsumen dan waktu reservasi. Selama ini proses pencatatan masih bersifat konvensional yaitu dengan melakukan pencatatan secara manual. Melihat hal tersebut, tidaklah mungkin catatan data reservasi konsumen akan tercecer atau bahkan hilang. Dan bila hal tersebut sampai terjadi maka secara langsung dapat merusak citra restoran di mata konsumen.

Sedangkan bagi konsumen, masalah yang dihadapi terdapat dalam melakukan proses reservasi dan pemilihan daftar menu yang terdapat pada restoran. Untuk melakukan reservasi konsumen harus mendatangi restoran ataupun melalui media telepon. Hal ini dapat menyita waktu konsumen, terlebih konsumen akan kesulitan dalam memperoleh daftar menu secara lengkap bila melalui media telepon.

2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan permasalahan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalahnya sebagai berikut:

- a. Belum adanya media yang memberikan informasi seputar Restoran Bebek Van Java yang dapat diakses dengan mudah oleh masyarakat.
- b. Adanya Keterbatasan pihak restoran

dalam pencatatan data reservasi konsumen yang masih dilakukan secara manual. Hal ini memungkinkan terjadinya kesalahan dan tercecernya data. Serta memakan waktu dalam proses pencarian

- c. Semakin banyaknya jumlah konsumen Restoran Bebek Van Java yang menyebabkan kebutuhan pelayanan informasi dan proses reservasi bagi konsumen.
- d. Adanya keterbatasan informasi bagi pelanggan dalam melakukan reservasi dan order menu melalui telepon. Pelanggan harus bertanya berbagai hal terlebih dahulu untuk mendapatkan informasi. Sedangkan Petugas memakan waktu dalam pencarian informasi yang dibutuhkan oleh konsumen.

3. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan tersebut maka rumusan masalah yang dapat diuraikan adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana sistem reservasi yang sedang berjalan di Restoran Bebek Van Java.
- b. Bagaimana membuat rancangan aplikasi yang dapat memberikan informasi reservasi dan pemilihan menu lengkap yang membantu konsumen dalam melakukan reservasi berbasis web.

4. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun suatu aplikasi pelayanan reservasi dan pemesanan menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java.

5. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk mengetahui system reservasi yang berjalan di restoran Bebek Van Java.
- b. Untuk membuat rancangan aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai

Restoran Bebek Van Java dan membantu konsumen dalam melakukan reservasi berbasis web.

6. Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini meliputi perancangan dan implementasi Perancangan Sistem Informasi Reservasi dan Order Menu Secara Online pada Restoran Bebek Van Java dengan batasan sebagai berikut;

- a. Aplikasi yang akan dirancang meliputi halaman informasi Restoran Bebek Van Java, proses reservasi dan pemesanan menu konsumen serta pengolahan data reservasi dan pemesanan menu.
- b. Tidak tersedianya fasilitas interaksi sesama konsumen.
- c. Jam Reservasi yang tersedia pada Restoran Bebek Van Java adalah dari pukul 11:00 hingga 22:00
- d. Adanya campur tangan petugas untuk merubah status reservasi konsumen.
- e. Dalam melakukan reservasi dan order menu konsumen dituntut untuk melakukan pembayaran DP sebesar 50%.
- f. Apabila dalam tenggang waktu 1 hari konsumen tidak melakukan konfirmasi pembayaran DP maka proses reservasi akan dibatalkan

KAJIAN PUSTAKA

1. Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi yaitu perangkat lunak yang digunakan untuk membantu pemakai komputer untuk melaksanakan pekerjaannya. Jika ingin mengembangkan program aplikasi sendiri, maka untuk menulis program aplikasi tersebut, dibutuhkan suatu bahasa pemrograman, yaitu *language software*, yang dapat berbentuk *assembler*, *compiler* ataupun *interpreter*. Sekarang, banyak sekali program-program aplikasi yang tersedia dalam bentuk paket-paket program. Ini adalah program-program ap-

likasi yang sudah ditulis oleh orang lain atau perusahaan-perusahaan perangkat lunak. Beberapa perusahaan perangkat lunak telah memproduksi paket-paket perangkat lunak yang mempunyai reputasi internasional.

2. Aplikasi Web

Pada awalnya aplikasi web dibangun hanya dengan menggunakan bahasa yang disebut HTML (*HyperText Markup Language*) dan protokol yang digunakan dinamakan HTTP (*HyperText Transfer Protocol*).

Pada perkembangan berikutnya, sejumlah *script* dan objek yang dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML. Pada saat ini, banyak *script* seperti itu; antara lain PHP dan ASP, sedangkan contoh yang berupa objek antara lain adalah applet (Java). dikutip dari Abdul Kadir (2005:122)

Aplikasi web sendiri dapat dibagi menjadi web statis dan web dinamis. Web statis dibentuk dengan menggunakan HTML saja. Kekurangan aplikasi ini terletak pada keharusan untuk memelihara program secara terus-menerus untuk mengikuti setiap perubahan yang terjadi. Kelamahan ini dapat diatasi dengan model aplikasi web dinamis.

3. Arsitektur Aplikasi Web

Arsitektur aplikasi web meliputi klien, web server, middleware dan basis data. Klien berinteraksi dengan web server. Secara internal, web server berkomunikasi dengan middleware dan middleware yang berkomunikasi dengan basis data. Contoh middleware adalah PHP dan ASP. Pada mekanisme aplikasi web dinamis, terjadi tambahan proses yaitu server menerjemahkan kode PHP menjadi kode HTML. Kode PHP yang diterjemahkan oleh mesin PHP yang akan diterima oleh klien. dikutip dari Abdul Kadir (2005:122)

4. Pengertian Restoran

Menurut <http://spectrum-paint.com/reader/items/111> restoran adalah tempat menyantap makanan dan minuman yang disediakan dengan dipungut bayaran, tidak termasuk usaha jenis tataboga atau catering, suatu tempat atau bangunan yang diorganisasi secara komersial yang menyelenggarakan pelayanan yang baik kepada semua tamunya baik berupa makan dan minum.

5. Pengertian Reservasi

Menurut <http://www.scribd.com/doc/11320689/Definisi-Reservasi/> reservasi adalah sebuah proses perjanjian berupa pemesanan sebuah produk baik barang maupun jasa dimana pada saat itu telah terdapat kesepakatan antara konsumen dengan produsen mengenai produk tersebut.

6. Pengertian Internet

Internet berasal dari kata *International Network*, yang dapat disingkat dengan kata Internet, merupakan dua komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia (internasional), yang saling berinteraksi dan bertukar informasi. Dikutip dari Daryanto (2004 :22)

7. Pengertian Website

Website merupakan sumber daya internet yang sangat populer dan dapat digunakan untuk memperoleh informasi atau bahkan melakukan transaksi pembelian barang dikutip dari Abdul Kadir(2003:460).

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

1. Objek Penelitian

Objek Penelitian yang diteliti dalam penelitian ini adalah “Pembangunan Aplikasi Reservasi dan Order Menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java” yang beralamatkan di Jalan Lombok No.47.

2. Desain Penelitian

Design Penelitian adalah tahapan dalam proses penelitian, yang digunakan untuk mempermudah peneliti dalam melakukan penelitian. Desain penelitian akan berguna bagi peneliti dan pihak-pihak yang terlibat dalam penelitian.

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan jenis penelitian deskriptif dan penelitian tindakan. Penelitian deskriptif merupakan penelitian menggunakan metode kuantitatif untuk menggambarkan fenomena seperti apa adanya fenomena tersebut tanpa maksud untuk memanipulasi atau mengontrol. Sedangkan penelitian tindakan adalah penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan suatu pengetahuan ataupun keterampilan baru untuk memecahkan masalah yang terjadi di lapangan.

3. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

a. Sumber Data Primer

Data primer merupakan sumber data yang diperoleh langsung dari sumber asli (tidak melalui media perantara). Data primer dapat berupa opini subjek (orang) secara individual atau kelompok. Pada proses pembuatan ensiklopedia manfaat tanaman obat ini menggunakan beberapa sumber data primer, diantaranya:

1. Wawancara

Melakukan teknik pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab secara lisan dengan pihak-pihak yang terlibat dalam penelitian. Peneliti mengumpulkan data dengan melakukan wawancara secara langsung.

2. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung untuk mendapatkan data secara umum

dengan melihat langsung dan mengamati proses yang berjalan di restoran Bebek Van Java.

b. Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan sumber data penelitian yang diperoleh peneliti secara tidak langsung melalui media perantara (diperoleh dan dicatat oleh pihak lain). Pada penelitian ini, peneliti menggunakan beberapa sumber data primer, diantaranya sumber buku dan sumber internet serta data sekunder yang diperoleh dari instansi terkait.

4. Metode Pendekatan Sistem

Pendekatan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah pendekatan terstruktur. Pendekatan terstruktur mengenalkan penggunaan alat-alat dan teknik-teknik untuk mengembangkan sistem yang terstruktur. Tujuan pendekatan terstruktur adalah agar pada akhir pengembangan perangkat lunak dapat memenuhi kebutuhan user, dilakukan tepat waktu, tidak melampaui anggaran biaya, mudah dipergunakan, mudah dipahami dan mudah dirawat.

5. Metode Pengembangan Sistem

Dibutuhkan langkah-langkah atau metode dalam pengerjaannya. Dalam Penelitian ini metode pengembangan system yang digunakan adalah Prototype. Prototipe adalah proses iterative yang melibatkan hubungan kerja yang dekat antara perancang dan pengguna.

Pressman (2001 : 117) menyatakan bahwa seringkali seorang pelanggan mendefinisikan serangkaian sasaran umum bagi

perangkat lunak, tetapi tidak mengidentifikasi kebutuhan *input*, pemrosesan, ataupun *output* detail.

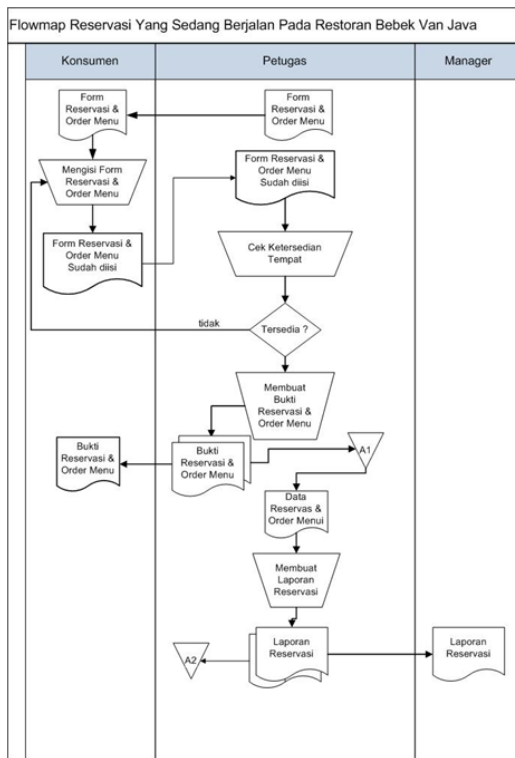
Pendekatan Prototipe melewati tiga proses, yaitu pengumpulan kebutuhan, perancangan, dan evaluasi Prototipe. Proses-proses tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

- a. Pengumpulan kebutuhan: developer dan klien bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya;
- b. Perancangan: perancangan dilakukan cepat dan rancangan mewakili semua aspek software yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan Prototipe.
- c. Evaluasi Prototipe: klien mengevaluasi Prototipe yang dibuat dan digunakan untuk memperjelas kebutuhan software.

Metode pengembangan system yang digunakan oleh penulis dalam perancangan system informasi ini yaitu menggunakan metode *Prototyping*. Dengan menggunakan metode *Prototyping*, pengembang dan pengguna dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan system yang dibuat.

6. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

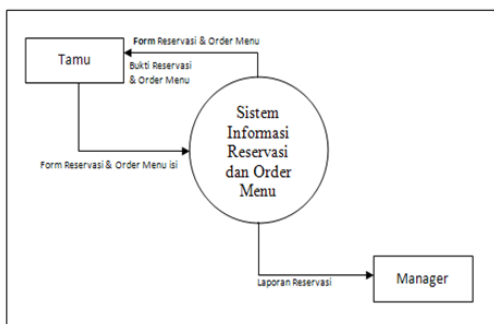
Alat bantu analisis dan perancangan merupakan tools yang digunakan untuk mempermudah penulis dalam melakukan analisis dan perancangan aplikasi. Dengan menggunakan metode pendekatan system terstruktur, Alat bantu yang digunakan diantaranya adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Flow Map yang Sedang Berjalan

a. Flowmap

Flowmap merupakan penggambaran secara grafik prosedur-prosedur dalam suatu sistem informasi yang Requirement Design Maintenance Implementation Verification bertujuan untuk mempermudah peneliti.



Gambar 2. Diagram Konteks yang Sedang Berjalan

b. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem.

c. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem.

d. Kamus Data

Kamus data adalah suatu daftar data elemen yang terorganisir dengan definisi yang tetap dan sesuai dengan sistem.

e. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data dapat dilakukan dengan cara. Untuk merancang suatu sistem informasi dibutuhkan database.

f. ERD

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.

HASIL PENELITIAN

1. Analisis dan Perancangan Sistem

Analisis system yang sedang berjalan merupakan suatu tahapan atau langkah awal dalam pembangunan ataupun pengembangan sistem, terhadap sitem atau aplikasi yang akan dibangun. Tahapan ini bertujuan untuk mengetahui mekanisme dan cara kerja ataupun prosedur yang sedang berjalan. Proses ataupun mekanisme yang sedang berjalan nantinya akan dijadikan sebagai salah satu acuan dalam pembangunan ataupun pengembangan system.

2. Analisis prosedur yang Berjalan

Untuk melihat dan mempelajari prosedur system yang sedang berjalan secara lebih

detail, maka dibutuhkan penggambaran aliran – aliran informasi dari proses yang terkait.

- a. *Flowmap* yang berjalan
- b. Diagram Konteks yang berjalan

3. Evaluasi Sistem yang Berjalan

Evaluasi system bertujuan untuk menemukan kelemahan ataupun kekurangan dari system yang sedang berjalan dan sebisa mungkin memberikan solusi terhadap permasalahan yang dihadapi oleh system yang sedang berjalan.

Berdasarkan hasil pengamatan dari prosedur reservasi dan pemesanan ma-

kanan yang sedang berjalan di Restoran Bebek Van Java, penulis melakukan evaluasi sistem yang berjalan sebagai berikut:

4. Perancangan Sistem

Sebagai tindak lanjut setelah tahapan analisis system yang sedang berjalan pada restoran Bebek Van Java, maka dibuatlah Aplikasi Reservasi dan Order Menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java. Tahapan perancangan sistem merupakan tahapan yang memberikan gambaran mengenai system atau aplikasi yang akan diusulkan.

Tabel 1. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

No	Permasalahan	Usulan
1	Belum adanya media yang memberikan informasi seputar Restoran Bebek Van Java yang dapat diakses dengan mudah oleh masyarakat.	Dibuatkan system informasi berbasis web yang dapat mempromosikan restoran serta memberikan informasi seputar restoran.
2	Adanya Keterbatasan pihak restoran dalam pencatatan data reservasi konsumen yang masih dilakukan secara manual. Hal ini memungkinkan terjadinya kesalahan dan tercecernya data. Serta memakan waktu dalam proses pencarian	Dibuatkan database sebagai media penyimpanan data reservasi konsumen.
3	Semakin banyaknya jumlah konsumen Restoran Bebek Van Java yang menyebabkan kebutuhan pelayanan informasi dan proses reservasi bagi konsumen.	Dibuatkan system informasi berbasis web yang dapat memberikan kemudahan dalam melakukan reservasi. Dan reservasi dapat dilakukan tidak hanya di tempat restoran saja.
4	Adanya keterbatasan informasi bagi pelanggan dalam melakukan reservasi dan order menu melalui telepon. Pelanggan harus bertanya berbagai hal terlebih dahulu untuk mendapatkan informasi. Sedangkan Petugas memakan waktu dalam pencarian informasi yang dibutuhkan oleh konsumen.	Dibuatkan system informasi yang dapat memberikan informasi yang dibutuhkan konsumen seputar reservasi dan order menu.

5. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan

Gambaran umum system yang diusulkan merupakan tahapan lebih lanjut yang menggambarkan system secara umum dimana gambaran system tersebut menjelaskan fungsi dan proses dari system secara garis besar.

Pembangunan Aplikasi Reservasi dan Order Menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java ini dapat digambarkan sebagai suatu fasilitas yang dapat memberikan kemudahan layanan kepada konsumen Restoran Bebek Van Java dan memberikan kemudahan dalam mengelola data reservasi bagi petugas.

Perangkat lunak yang akan dibangun berbasis web dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman utama.

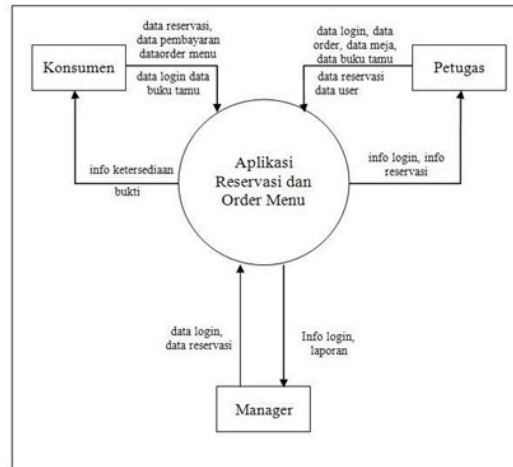
Proses yang dapat dilakukan oleh Sistem Aplikasi adalah sebagai berikut:

Proses dalam mendapatkan informasi seputar Restoran Bebek Van Java, Proses dalam mendapatkan informasi seputar reservasi Restoran Bebek Van Java berbasis web, Proses dalam melakukan reservasi dan order menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java dan Proses mengelola data reservasi dan order menu konsumen hingga proses pembuatan laporan.

6. Perancangan Prosedur yang diusulkan

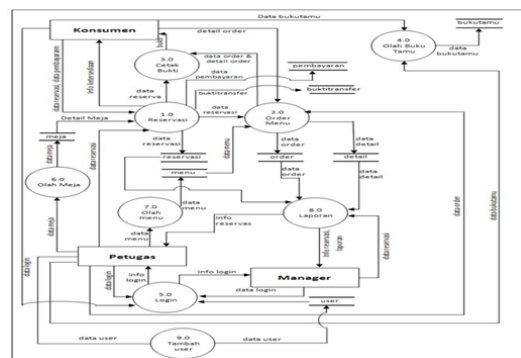
Perancangan prosedur merupakan salah satu tahapan pengembangan suatu sistem. Tahap perancangan prosedur merupakan tahap penggambaran mengenai runtaian proses yang diusulkan.

a. Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan



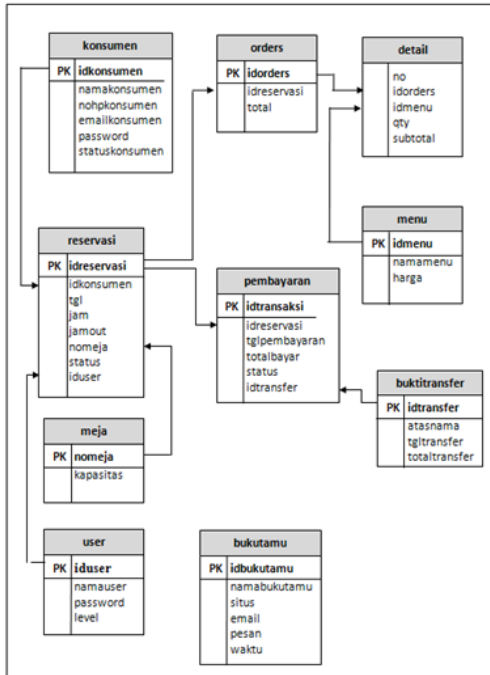
Gambar 3. Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan

b. DFD Lv 1 Sistem Yang Diusulkan



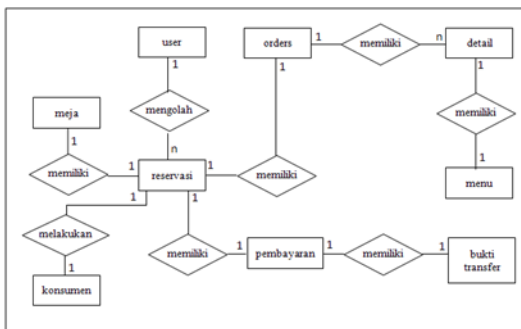
Gambar 4. DFD Lv 1 Sistem Yang Diusulkan

c. Relasi Tabel Sistem Yang Diusulkan



Gambar 5. Relasi Tabel Sistem Yang Diusulkan

d. ERD Yang Diusulkan



Gambar 6. ERD Yang Diusulkan

7. Implementasi dan Pengujian Sistem

Implementasi system merupakan pengembangan dari tahap desain system. Pada tahap implementasi system yang telah dibuat diterapkan untuk mewujudkan hasil dari perancangan system.

8. Implementasi Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak dari implementasi program ini adalah:

- a. Sistem Operasi Windows XP (minimal)
- b. Browser yang mendukung java script.

9. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang di butuhkan oleh sistem informasi akademik ini untuk bekerja secara optimal adalah sebagai berikut :

- a. Komputer dengan processor 1,8 Ghz
- b. RAM 1 GB
- c. Harddisk Free Space 200 MB
- d. Modem minimal 64KBps

10. Implementasi Basis Data

Data - data yang dibutuhkan oleh perangkat lunak baik hasil inputan, ataupun data yang nantinya akan diolah untuk dijadikan sebagai suatu informasi. Pembuatan Basis Data dilakukan dengan menggunakan bahasa sql. Berikut adalah implementasinya :

Implementasi Tabel user
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (`iduser` int(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `namauser` varchar(20) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `level` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`iduser`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;</pre>
Implementasi Tabel konsumen
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (`idkonsumen` int(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `namakonsumen` varchar(20) NOT NULL, `nohpkonsumen` varchar(20) NOT NULL, `emailkonsumen` varchar(30) NOT NULL, `password` varchar(50) NOT NULL, `statuskonsumen` int(2) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idkonsumen`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;</pre>
Implementasi Tabel reservasi
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `reservasi` (`idreservasi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(20) NOT NULL, `nohp` varchar(30) NOT NULL, `tgl` date NOT NULL, `jam` time NOT NULL, `nomeja` int(10) NOT NULL, `status` varchar(20) NOT NULL, `iduser` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idreservasi`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=72 ;</pre>
Implementasi Tabel orders
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (`idorders` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `idreservasi` int(10) NOT NULL, `total` int(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idorders`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=70 ;</pre>
Implementasi Tabel detail
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail` (`no` int(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `idorders` int(10) NOT NULL, `idmenu` varchar(10) NOT NULL, `qty` int(10) NOT NULL, `subtotal` int(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`no`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=30 ;</pre>
Implementasi Tabel pembayaran
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (`idtransaksi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `idreservasi` int(10) NOT NULL, `tglpembayaran` date NOT NULL, `totalbayar` int(20) NOT NULL, `status` int(2) NOT NULL, `idtransfer` varchar(30) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idtransaksi`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;</pre>

Implementasi Tabel buktitransfer
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `buktitransfer` (`idtransfer` varchar(30) NOT NULL, `atasnama` varchar(30) NOT NULL, `tgltransfer` date NOT NULL, `totaltransfer` int(30) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idtransfer`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;</pre>
Implementasi Tabel meja
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `meja` (`nomeja` int(10) NOT NULL, `kapasitas` int(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (`nomeja`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;</pre>
Implementasi Tabel menu
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu` (`idmenu` varchar(10) NOT NULL, `namamenu` varchar(20) NOT NULL, `harga` int(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (`idmenu`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;</pre>
Implementasi Tabel bukutamu
<pre>CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukutamu` (`idbukutamu` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT, `namabukutamu` varchar(15) NOT NULL, `situs` varchar(30) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `pesan` text NOT NULL, `waktu` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`idbukutamu`), UNIQUE KEY `id` (`idbukutamu`), KEY `id_2` (`idbukutamu`)) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;</pre>

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

- Sistem reservasi yang berjalan pada restoran Bebek Van Java dalam proses reservasi hingga pengolahan data reservasi masih menggunakan system yang manual. Dan belum adanya website restoran yang memberikan informasi kepada konsumen.
- Pembangunan Aplikasi Reservasi dan

Order Menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java terdiri dari pembuatan situs web Bebek Van Java yang memberikan informasi seputar Restoran, proses reservasi dan pemesanan menu secara online, dan proses pengolahan data yang terkomputerisasi.

- Aplikasi Reservasi dan Order Menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java diimplementasikan dengan teknologi internet.
- Dengan adanya Aplikasi Pelayanan Reservasi dan Order Menu Online ini, maka dapat meningkatkan efisiensi waktu dalam proses pelayanan reservasi di Restoran Bebek Van Java.

2. Saran

Adapun saran yang penulis berikan adalah sebagai berikut :

- a. Dengan adanya Pembangunan Aplikasi Reservasi dan Order Menu berbasis web pada Restoran Bebek Van Java maka akan muncul kemungkinan untuk mengembangkan aplikasi atau system ke tahapan yang lebih lanjut
- b. Adanya peningkatan dalam aplikasi online, terutama dalam hal keamanan.

DAFTAR PUSTAKA

Daryanto. 2004 *Memahami Kerja Internet*, Yrama Widya Bandung

Irawan.Budhi 2005. *Jaringan Komputer*. Graha Ilmu. Yogyakarta.

Jogiyanto H M, Akt MBA, 2005, *Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi. Yogyakarta.

Kristanto, Andi.(2003).*Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gava Media Klaten.

Kadir, Abdul..2009.*Pengenalan Sistem Informasi*, Andi Offset. Yogyakarta

Kadir, Abdul. 2003.*Pemrograman Web Mencakup : HTML, CSS, JAVASCRIPT & PHP*, C. V. Andi Offset. Yogyakarta

Pressman, Roger S, 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (Buku I)*, Andi, Yogyakarta.